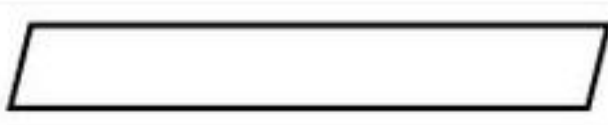
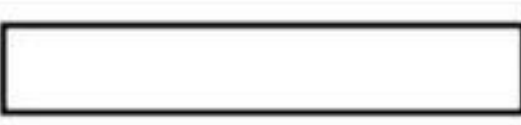
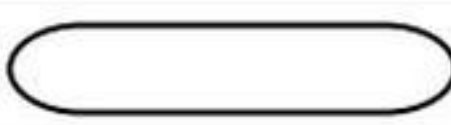




مدرسة.....

اختبار الفترة الثانية لمنهج المهارات الرقمية لصف أول متوسط الفصل الأول عام هـ

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية

السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :		
خطأ	صح	
☐	☐	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
☐	☐	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
☐	☐	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
☐	☐	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
☐	☐	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
☐	☐	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
☐	☐	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
☐	☐	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

السؤال الثالث : ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :	
	١-ادخل الطول والعرض ٢- احسب مساحة المستطيل ٣- اعرض النتيجة على الشاشة

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

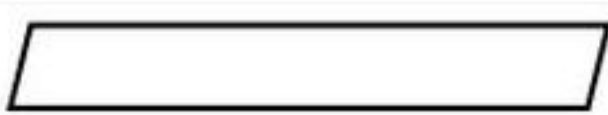
معلمة المادة :

نموذج الإجابة

صل الأول عام هـ

اخت

اسم الطالبة : الصف :

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة :		
١- تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :		
وورد	إكسل	بوربوينت
٢- دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :		
SUM	COUNT	AVERAGE
٣- دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :		
MINUTE	NOW	LEN
٤- قائمة من التعليمات يتم اتباعها خطوة بخطوة لحل مشكلة معينة :		
الخوارزمية	المخطط الانسيابي	حل المشكلة
٥- من أشكال المخطط الانسيابي وبه يتم تنفيذ عملية رياضية :		
		
٦- المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :		
String	Float	Double
٧- عند استخدام المتغيرات النصية يجب كتابة النص بين علامتي :		
" "	()	{ }
٨- من أنواع المعاملات في بايثون وتستخدم لإجراء العمليات الحسابية :		
المعاملات الرياضية	معاملات الإسناد	المعاملات المنطقية

خطأ	صح	السؤال الثاني : حددي العبارة الصحيحة والعبارة الخاطئة :
☒	☐	١-تستخدم جميع الدول نفس تنسيق التاريخ .
☐	☒	٢-دالة CONCAT تستخدم لدمج خليتين نصيتين أو أكثر .
☐	☒	٣-اللغة الوحيدة التي يفهمها الحاسب هي لغة الآلة وتتكون من ١ و ٠ .
☐	☒	٤-الثوابت هي متغيرات بقيم ثابتة لا تتغير أبداً .
☐	☒	٥-البيانات المنطقية نوعين أما True أو False .
☐	☒	٦-في لغة بايثون توجد دالة الإدخال input() لإدخال البيانات .
☐	☒	٧-المعامل هو رمز يستخدم لإجراء عملية محددة على المتغيرات والقيم .
☐	☒	٨-المعاملات الشرطية تستخدم في مقارنة القيم أثناء كتابة الجمل الشرطية .

السؤال الثالث : ارسمي مخطط الانسياب للخوارزمية التالية :	
<pre> graph TD Start([بداية]) --> Input[/ادخل الطول والعرض/] Input --> Process[احسب مساحة المستطيل] Process --> Output[/اعرض النتيجة على الشاشة/] Output --> End([نهاية]) </pre>	١-ادخل الطول والعرض ٢- احسب مساحة المستطيل ٣- اعرض النتيجة على الشاشة

انتهت الأسئلة

مديرة المدرسة :

معلمة المادة :



أسئلة اختبار الفترة الثانية للفصل الدراسي الأول

الصف :

اسم الطالب :

٤٠

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	11
☐	☐	☐	☐	12
☐	☐	☐	☐	13
☐	☐	☐	☐	14
☐	☐	☐	☐	15
☐	☐	☐	☐	16
☐	☐	☐	☐	17
☐	☐	☐	☐	18
☐	☐	☐	☐	19
☐	☐	☐	☐	20

أ	ب	ج	د	
☐	☐	☐	☐	1
☐	☐	☐	☐	2
☐	☐	☐	☐	3
☐	☐	☐	☐	4
☐	☐	☐	☐	5
☐	☐	☐	☐	6
☐	☐	☐	☐	7
☐	☐	☐	☐	8
☐	☐	☐	☐	9
☐	☐	☐	☐	10

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظلل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ	ب	ج	د
وورد	اكسل	بوربوينت	اكسس

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ	ب	ج	د
التفاف النص	دمج الخلايا	تحرير خيارات المحاذاة	جميع ما سبق

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ	ب	ج	د
SUM	COUNT	AVERAGE	MAX

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ	ب	ج	د
DATE	DAY	TODAY	YEAR

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ	ب	ج	د
DATE	DAY	TODAY	NOW

٦. دالة تُرجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ	ب	ج	د
CONCAT	FIND	MID	LEN

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ	ب	ج	د
صح	خطأ		

١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهولة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	--------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توافرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليمات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ		
---	----	---	-----	--	--

تمنياتى لكم بالتوفيق

نموذج الإجابة

اسم

٤٠

الأسئلة من ١ إلى ٢٠ اختار
الإجابة الصحيحة وظلل الإجابة
الصحيحة
في ورقة التظليل

أ ب ج د
11
12
13
14
15
16
17
18
19
20

أ ب ج د
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

١. تعتبر عملية إجراء الحسابات المالية من أهم الاستخدامات الأساسية لبرنامج مايكروسوفت :

أ وورد ب اكسل ج بوربوينت د اكسس

٢. يمكن تنسيق جداول البيانات بشكل أكبر عن طريق تطبيق :

أ التفاف النص ب دمج الخلايا ج تحرير خيارات المحاذاة د جميع ما سبق

٣. دالة تستخدم لحساب عدد الخلايا التي تحتوي على أرقام :

أ SUM ب COUNT ج AVERAGE د MAX

٤. دالة تعرض التاريخ الحالي في ورقة العمل الخاصة بك :

أ DATE ب DAY ج TODAY د YEAR

٥. دالة تُرجع الوقت بالإضافة إلى تاريخ نظامك :

أ DATE ب DAY ج TODAY د NOW

٦. دالة تُرجع عدد الأحرف في خلية نصية :

أ CONCAT ب FIND ج MID د LEN

٧. بيئة التواصل باي تشارم تستخدم خصيصاً للغة برمجة بايثون :

أ صح ب خطأ

٨. لإجراء الحسابات المالية تحتاج إلى تغيير تنسيق البيانات في الخلية من أرقام إلى عملة :

أ صح ب خطأ

٩. لا يمكن إضافة أوراق عمل إلى ملف إكسل أو حذفها أو تسميتها :

أ صح ب خطأ

١٠. يساعدك إجراء التنسيقات على جدولك من قراءة البيانات بسهولة أكبر :

أ صح ب خطأ



١١. لغة برمجة بايثون هي لغة عالمية :

أ	عالية المستوى	ب	مفتوحة المصدر	ج	سهلة التعلم	د	جميع ما سبق
---	---------------	---	---------------	---	-------------	---	-------------

١٢. من أمثلة لغات البرمجة :

أ	سكراتش	ب	بايثون	ج	سي شارب	د	جميع ما سبق
---	--------	---	--------	---	---------	---	-------------

١٣. نوع من أنواع المخططات البيانية يستخدم لتمثيل الخوارزمية ويعرض الخطوات التي تحتاج إلى اتباعها بالترتيب الصحيح :

أ	المخطط المساحي	ب	المخطط العمودي	ج	المخطط الانسيابي	د	المخطط الرسومي
---	----------------	---	----------------	---	------------------	---	----------------

١٤. من الشروط الواجب توافرها في اسم المتغير :

أ	أن يبدأ بحرف أو شرطة سفلية	ب	ألا يبدأ برقم	ج	حالة الحروف الإنجليزية مهمة	د	جميع ما سبق
---	----------------------------	---	---------------	---	-----------------------------	---	-------------

١٥. المتغيرات التي تخزن النص تسمى متغيرات من نوع :

أ	Float	ب	Int	ج	String	د	Double
---	-------	---	-----	---	--------	---	--------

١٦. يكتب المقطع البرمجي من قبل المبرمج :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٧. أول مرحلة من مراحل إنشاء البرنامج هي تحديد المشكلة :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٨. المتغير هو مكان محجوز في ذاكرة الحاسب يستخدم لتخزين قيمة يتم إدخالها :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

١٩. يقتصر استخدام المتغيرات على الأرقام فقط :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

٢٠. تستخدم التعليقات لإضافة تلميحات حول التعليقات البرمجية ولا تعد من خطوات المقطع البرمجي :

أ	صح	ب	خطأ
---	----	---	-----

تمنياتي لكم بالتوفيق