

اختبار الفترة الثانية لمادة **المهارات الرقمية** للصف الخامس ابتدائي الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ

اسم الطالبة: الصف:

١١

اختاري الإجابة الصحيحة:



١- نستطيع في برنامج الورد ادراج:			
أ	الصور	ب	الأشكال
ج	جميع ما سبق		
٢- من أجهزة الالتقاط التي تستخدم للصوت			
أ	الكاميرا الرقمية	ب	المايكرفون
ج	الماسح الضوئي		
٣- يمكن إضافة كائن في سكراتش من خلال			
أ	جهاز الحاسب	ب	مكتبة سكراتش
ج	جميع ما سبق		
٤- هو مجموعة من التعليمات المكتوبة بإحدى لغات البرمجة ينفذها الحاسب			
أ	برنامج الحاسب	ب	الطابعة
ج	الشاشة		
٥- لحذف الكلمات والجمل في الورد نستخدم زر			
أ	Enter	ب	Tab
ج	Delete -BackSpace		

ضعي علامة ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:



١-	يفيد ادراج الصور والاشكال في جعل المستند اكثر جاذبية
٢-	لأنستطيع الكتابة داخل مجموعة الاشكال وتنسيقها
٣-	يزداد وضوح الصورة كلما كان حجمها اكبر
٤-	المسافة البادئة تعني المسافة بين الاسطر والكلمات
٥-	الرسومات التوضيحية تجعل المستند اكثر تعقيدا ويصعب فهمه
٦-	أجهزة الالتقاط مخصصة لالتقاط الصوت فقط

رتبي وحدات القياس التالية من الأصغر إلى الأكبر:



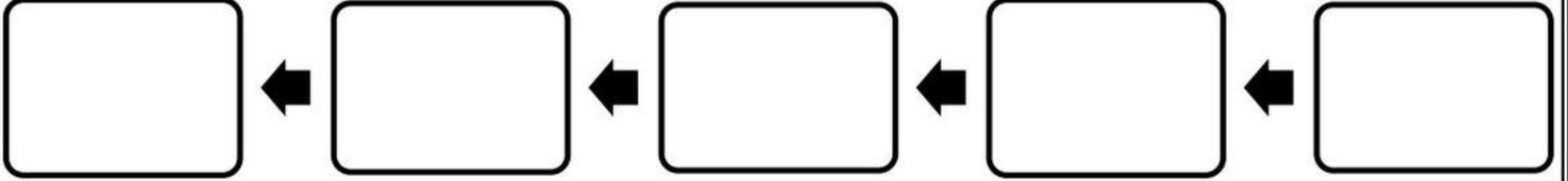
بايت

كيلو بايت

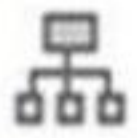
ميغا بايت

جيجا بايت

تيرا بايت



وصلي بالأرقام ما يناسب:



هيكل



قائمة



علاقة



هرمي

١- يعرض خطوات غير متسلسلة.

٢- يستعمل لإنشاء مخطط منظم / هيكل تنظيمي.

٣- يعرض علاقة متناسقة مع الترتيب من الأعلى أو الأسفل.

٤- للمقارنة أو لعرض العلاقة بين فكرتين.

انتهت الاسئلة

أرجو لكن التوفيق

20

10

10

اسم الطالب: الصف:

السؤال الأول: ضع علامة صح أمام العبارة الصحيحة

الاختبار يشمل الوحدة الثالثة كاملة والوحدة الرابعة إلى درس الحركة في سكراتش

- 1- أجهزة الالتقاط مخصصة لالتقاط الصوت فقط. ()
- 2- ملفات النصوص أكبر حجما من ملفات الفيديو. ()
- 3- كل ما يعرض في الإنترنت من صور وفيديو يعتبر مجاني بلا حقوق ملكية. ()
- 4- عند البحث عن الصور لا أستطيع تحديد الحجم أو اللون أو النوع من أدوات البحث. ()
- 5- الخوارزمية هي مجموعة من التعليمات المتسلسلة والخاصة بحل مشكلة أو إكمال مهمة معينة. ()
- 6- يسمى منشئ البرنامج: مبرمجا ومهندس برمجيات ومطور برمجيات. ()
- 7- الكائن في سكراتش يمكن أن يكون نصا أو صورة أو رسمة. ()
- 8- معظم الكائنات لها مظاهر تجعلها تبدو وكأنها تقوم بحركات مختلفة ()
- 9- توجد لبنة (إذا () ثم (if () then) ضمن فئة لبنات (الأحداث) صفراء اللون. ()
- 10- تنتمي لبنة (ارتد إذا كنت عند الحافة) للبنات الحركة زرقاء اللون. ()

السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة:

1-	لحفظ الصور أضغط عليها بزر الفأرة الأيمن وأختار :		
أ- فتح.	ب- حذف.	ج- حفظ الصورة.	
2-	يستخدم برنامج صور مايكروسوفت لإنشاء وتحرير.....		
أ- جداول الإكسل.	ب- مقاطع الفيديو.	ج- عروض البوربوينت.	
3-	أكبر وحدات الحجم هي:		
أ- جيجا بايت.	ب- كيلو بايت.	ج- ميغا بايت.	
4-	عند البحث عن الصور أستطيع تحديد:		
أ- الحجم واللون.	ب- النوع.	ج- جميع ما سبق.	
5-	لتكرار الكائن في سكراتش نضغط عليه باليمين ونختار:		
أ- تصدير.	ب- مضاعفة.	ج- حذف.	
6-	نستخدم دائما مع لبنة (اسأل) وانتظر لبنة:		
أ- (الإجابة answer)	ب- اتجه نحو الاتجاه.	ج- تحرك () خطوة.	
7-	لجعل الكائن يرتد عند لمس الحافة نستعمل لبنة:		
أ- كرر باستمرار.	ب- تحرك () خطوة.	ج- ارتد إذا كنت عند الحافة.	
8-	لبنات التكرار توجد ضمن فئة:		
أ- الصوت.	ب- التحكم.	ج- الصوت.	
9-	أكثر اللبنات استخدام في سكراتش هي لبنة:		
أ- لبنة كرر باستمرار.	ب- لبنة المظهر التالي.	ج- انتظر () ثانية.	
10-	الزر الافتراضي للبنة مفتاح () مضغوط هو زر:		
أ- مفتاح الإدخال Enter.	ب- مفتاح شفت Shift.	ج- مفتاح المسافة.	

نموذج الإجابة

نموذج إجابة
الاختبار يشمل الوحدة الثالثة كاملة والوحدة الرابعة إلى درس الحركة في سكراتش

الصف:

اسم الطالب:

الخاطئة:

20

10

- 1- أجهزة الالتقاط مخصصة لالتقاط الصوت فقط. (خطأ)
- 2- ملفات النصوص أكبر حجما من ملفات الفيديو. (خطأ)
- 3- كل ما يعرض في الإنترنت من صور وفيديو يعتبر مجاني بلا حقوق ملكية. (خطأ)
- 4- عند البحث عن الصور لا أستطيع تحديد الحجم أو اللون أو النوع من أدوات البحث. (خطأ)
- 5- الخوارزمية هي مجموعة من التعليمات المتسلسلة والخاصة بحل مشكلة أو إكمال مهمة معينة. (صح)
- 6- يسمى منشئ البرنامج: مبرمجا ومهندس برمجيات ومطور برمجيات. (صح)
- 7- الكائن في سكراتش يمكن أن يكون نصا أو صورة أو رسمة. (صح)
- 8- معظم الكائنات لها مظاهر تجعلها تبدو وكأنها تقوم بحركات مختلفة. (صح)
- 9- توجد لبنة (إذا () ثم (if () then) ضمن فئة لبنات (الأحداث) صفراء اللون. (خطأ)
- 10- تنتمي لبنة (ارتد إذا كنت عند الحافة) للبنات الحركة زرقاء اللون. (صح)

السؤال الثاني: اختر الإجابة الصحيحة:

10

1-	لحفظ الصور أضغط عليها بزر الفأرة الأيمن وأختار :		
أ- فتح.	ب- حذف.	ج- حفظ الصورة.	
2-	يستخدم برنامج صور مايكروسوفت لإنشاء وتحرير.....		
أ- جداول الإكسل.	ب- مقاطع الفيديو.	ج- عروض البوربوينت.	
3-	أكبر وحدات الحجم هي:		
أ- جيجا بايت.	ب- كيلو بايت.	ج- ميغا بايت.	
4-	عند البحث عن الصور أستطيع تحديد:		
أ- الحجم واللون.	ب- النوع.	ج- جميع ما سبق.	
5-	لتكرار الكائن في سكراتش نضغط عليه باليمين ونختار:		
أ- تصدير.	ب- مضاعفة.	ج- حذف.	
6-	نستخدم دائما مع لبنة (اسأل) وانتظر) لبنة:		
أ- (الإجابة answer)	ب- اتجه نحو الاتجاه.	ج- تحرك () خطوة.	
7-	لجعل الكائن يرتد عند لمس الحافة نستعمل لبنة:		
أ- كرر باستمرار.	ب- تحرك () خطوة.	ج- ارتد إذا كنت عند الحافة.	
8-	لبنات التكرار توجد ضمن فئة:		
أ- الصوت.	ب- التحكم.	ج- الصوت.	
9-	أكثر اللبنات استخدام في سكراتش هي لبنة:		
أ- لبنة كرر باستمرار.	ب- لبنة المظهر التالي.	ج- انتظر () ثانية.	
10-	الزر الافتراضي لللبنة مفتاح () مضغوط هو زر:		
أ- مفتاح الإدخال Enter.	ب- مفتاح شفت Shift.	ج- مفتاح المسافة.	

معلم / ة المادة /

الاسم : _____ الصف : _____

اختبار الفترة الثانية الفصل الدراسي الأول - مادة المهارات الرقمية - الصف الخامس الابتدائي

٢٠

اختاري الإجابة الصحيحة :

١	أي من التالي يُعد مثالاً على الوسائط المتعددة ؟
أ-	نص فقط
ب-	صوت وصورة وفيديو
ج-	رقم هاتف
٢	ما البرنامج الذي يستخدم لإنشاء القصص المصورة والعروض التفاعلية ؟
أ-	وورد
ب-	سكراتش
ج-	الآلة الحاسبة
٣	الصوت يُعتبر من أنواع:
أ-	الوسائط المتعددة
ب-	الملفات النصية
ج-	البرامج التعليمية
٤	الصيغة المستخدمة غالباً لحفظ الصور هي:
أ-	MP3
ب-	JPG
ج-	DOCX
٥	تستخدم خاصية السحب والإفلات في سكراتش لـ:
أ-	كتابة رسالة
ب-	تحريك المقاطع البرمجية
ج-	تغيير اللغة
٦	أيقونة العلم الأخضر في سكراتش تُستخدم لـ:
أ-	بدء تشغيل المشروع
ب-	حذف الكائن
ج-	تغيير الخلفية
٧	من أمثلة ملفات الفيديو:
أ-	PNG
ب-	MP4
ج-	PDF
٨	الكائن في سكراتش هو:
أ-	الخلفية فقط
ب-	العنصر الذي يتحرك ويتفاعل
ج-	العنوان الرئيسي
٩	أوامر الحركة في سكراتش تُستخدم لـ:
أ-	تغيير الصوت
ب-	تغيير الألوان
ج-	تحريك الكائن
١٠	الوسائط المتعددة تُستخدم في:
أ-	الألعاب والعروض التعليمية
ب-	الحسابات الرياضية فقط
ج-	كتابة النصوص فقط

ضعي علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعبارة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

١. تعد الصور جزءاً من الوسائط المتعددة ()
٢. لا يمكن إضافة صوت إلى العروض التقديمية ()
٣. في سكراتش يمكن للكائن تنفيذ عدة أوامر برمجية ()
٤. تعد الفيديوهات من عناصر الوسائط المتعددة ()
٥. الواجهة في سكراتش تحتوي على المقاطع البرمجية والكائنات والخلفيات ()
٦. زر العلم الأخضر يستخدم لإيقاف المشروع ()
٧. يمكن تغيير خلفية المسرح في سكراتش بسهولة ()
٨. ملف MP3 هو ملف صوت ()
٩. يمكن للكائن في سكراتش أن يتحدث باستخدام فقاعات الكلام ()
١٠. لا يمكن استخدام الوسائط المتعددة في التعليم ()

انتهت الأسئلة

أرجو لكم دوام التوفيق والنجاح

الاسم : _____

الصف : _____

بـية - الصف الخامس الابتدائي

نموذج الإجابة

اختاري الإجابة الصحيحة :

٢٠

١	أي من التالي يُعد مثالاً على الوسائط المتعددة ؟	
أ-	نص فقط	ب- صوت وصورة وفيديو
ج-	رقم هاتف	
٢	ما البرنامج الذي يستخدم لإنشاء القصص المصورة والعروض التفاعلية ؟	
أ-	وورد	ب- سكراتش
ج-	الآلة الحاسبة	
٣	الصوت يُعتبر من أنواع:	
أ-	الوسائط المتعددة	ب- الملفات النصية
ج-	البرامج التعليمية	
٤	الصيغة المستخدمة غالباً لحفظ الصور هي:	
أ-	MP3	ب- JPG
ج-	DOCX	
٥	تستخدم خاصية السحب والإفلات في سكراتش لـ:	
أ-	كتابة رسالة	ب- تحريك المقاطع البرمجية
ج-	تغيير اللغة	
٦	أيقونة العلم الأخضر في سكراتش تُستخدم لـ:	
أ-	بدء تشغيل المشروع	ب- حذف الكائن
ج-	تغيير الخلفية	
٧	من أمثلة ملفات الفيديو:	
أ-	PNG	ب- MP4
ج-	PDF	
٨	الكائن في سكراتش هو:	
أ-	الخلفية فقط	ب- العنصر الذي يتحرك ويتفاعل
ج-	العنوان الرئيسي	
٩	أوامر الحركة في سكراتش تُستخدم لـ:	
أ-	تغيير الصوت	ب- تغيير الألوان
ج-	تحريك الكائن	
١٠	الوسائط المتعددة تُستخدم في:	
أ-	الألعاب والعروض التعليمية	ب- الحسابات الرياضية فقط
ج-	كتابة النصوص فقط	

ضعي علامة صح أمام العبارة الصحيحة وعبارة خطأ أمام العبارة الخاطئة:

١. تعد الصور جزءًا من الوسائط المتعددة (✓)
٢. لا يمكن إضافة صوت إلى العروض التقديمية (✗)
٣. في سكراتش يمكن للكائن تنفيذ عدة أوامر برمجية (✓)
٤. تعد الفيديوهات من عناصر الوسائط المتعددة (✓)
٥. الواجهة في سكراتش تحتوي على المقاطع البرمجية والكائنات والخلفيات (✓)
٦. زر العلم الأخضر يستخدم لإيقاف المشروع (✗)
٧. يمكن تغيير خلفية المسرح في سكراتش بسهولة (✓)
٨. ملف MP3 هو ملف صوت (✓)
٩. يمكن للكائن في سكراتش أن يتحدث باستخدام فقاعات الكلام (✓)
١٠. لا يمكن استخدام الوسائط المتعددة في التعليم (✗)

انتهت الأسئلة

أرجو لكم دوام التوفيق والنجاح

١٠

الاختبار النصفى للفصل الدراسي الأول لعام ١٤٤٧ هـ للصف الخامس

اسم الطالبة: الصف:

طالبتي مبرمجة المستقبل تذكري ان التفوق في مجال التكنولوجيا يعزز شعور الفخر

السؤال الأول / اختاري الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية :

٥

١	أي من التالي يُعد مثالاً على الوسائط المتعددة؟
نص فقط	صوت وصورة وفيديو
ج- رقم هاتف	
٢	ما البرنامج الذي يستخدم لإنشاء القصص المصورة والعروض التفاعلية؟
وورد	سكراتش
ج- الآلة الحاسبة	
٣	الصوت يُعتبر من أنواع:
الملفات النصية	الوسائط المتعددة
ج- البرامج التعليمية	
٤	الصيغة المستخدمة غالباً لحفظ الصور هي:
MP3	JPG
DOCX	
٥	الوسائط المتعددة تُستخدم في:
أ- الألعاب والعروض التعليمية	ب- الحسابات الرياضية فقط
ج- كتابة النصوص فقط	

السؤال الثاني- أ / ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:

٥

١	لا يمكن إضافة صوت إلى العروض التقديمية
٢	تعد الفيديوهات من عناصر الوسائط المتعددة
٣	ملف MP3 هو ملف صوت
٤	لا يمكن استخدام الوسائط المتعددة في التعليم
٥	لا يمكن ادراج صور من الانترنت

أنتم الأمل بمستقبل أفضل، مُباركة جهودكم، وبالنجاح للجميع.
 انتهت الأسئلة

معلمة المادة : أثير التويجري

نموذج الإجابة

اختاري الإجابة الصحيحة لكل من العبارات التالية :

١	أي من التالي يُعد مثالاً على الوسائط المتعددة؟	
	نص فقط	صوت وصورة وفيديو
٢	ما البرنامج الذي يستخدم لإنشاء القصص المصورة والعروض التفاعلية؟	
	وورد	سكراتش
٣	الصوت يُعتبر من أنواع:	
	الملفات النصية	الوسائط المتعددة
٤	الصيغة المستخدمة غالباً لحفظ الصور هي:	
	MP3	JPG
٥	أيقونة العلم الأخضر في سكراتش تُستخدم لـ:	
	بدء تشغيل المشروع	حذف الكائن
٦	من أمثلة ملفات الفيديو:	
	PNG	ب _ MP4
٧	الكائن في سكراتش هو:	
	أ _ الخلفية فقط	ب _ العنصر الذي يتحرك
٨	الوسائط المتعددة تُستخدم في:	
	أ _ الألعاب والعروض التعليمية	ب _ الحسابات الرياضية فقط
		ج - كتابة النصوص فقط

ضع علامة (✓) أو (X) أمام العبارات التالية:

X	لا يمكن إضافة صوت إلى العروض التقديمية
✓	تعد الفيديوهات من عناصر الوسائط المتعددة
✓	ملف MP3 هو ملف صوت
X	لا يمكن استخدام الوسائط المتعددة في التعليم
X	لا يمكن إدراج صور من الانترنت



أسئلة شاملة لمادة المهارات الرقمية للصف الخامس (الوحدة الأولى - تعلم الأساسيات)

الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي:

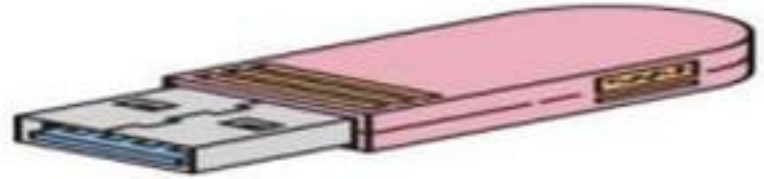
١	من أنواع أجهزة الحاسب	(أ) لوحة المفاتيح	(ب) الفأرة	(ج) مسجل الصوت	(د) الهواتف الذكية
٢	من أدوات الحاسب التفاعلية	(أ) الحاسب المحمول	(ب) اللوح الأم	(ج) شاشة اللمس	(د) قرص الصلب
٣	تعد وحدة المعالجة المركزية من	(أ) مكونات سطح المكتب	(ب) أجزاء الحاسب الرئيسية	(ج) إعدادات الشاشة	(د) الأجهزة الملحقة للحاسب
٤	يتصل بجميع أجزاء الحاسب.	(أ) المعالج	(ب) القرص الصلب	(ج) اللوح الأم	(د) مزود الطاقة
٥	من الأجهزة التي تساعد المستخدم على إدخال البيانات	(أ) وحدة الذاكرة الفلاشية	(ب) لوحة المفاتيح	(ج) بطاقة الذاكرة	(د) مزود الطاقة
٦	من أجهزة التخزين الخارجية	(أ) وحدة الذاكرة الفلاشية	(ب) ذاكرة الوصول العشوائي	(ج) الميكروفون	(د) الهواتف الذكية
٧	لإنشاء اختصار أضغط على الملف بزر الفأرة الأيمن ثم أختار	(أ) قص	(ب) إرسال إلى	(ج) لصق	(د) إنشاء اختصار
٨	بإمكاننا تصغير حجم الملفات والمجلدات من خلال عملية تسمى الملفات .	(أ) اختصار	(ب) حذف	(ج) ضغط	(د) نسخ
٩	عند حذف مجلد أو ملف عن طريق الخطأ فإنه يتم نقله إلى	(أ) التنزيلات	(ب) المستندات	(ج) سلة المحذوفات	(د) البريد
١٠	لنقل مجلد من مكان إلى آخر ننقر على المجلد .	(أ) قص	(ب) حذف	(ج) نسخ	(د) لصق
١١	يشير الرمز الموجود في الصورة إلى 	(أ) مجلد	(ب) ملف مختصر	(ج) ملف مضغوط	(د) فيديو
١٢	يشير الرمز الموجود في الصورة إلى 	(أ) برنامج	(ب) مجلد	(ج) إدراج صورة	(د) التدقيق الإملائي

السؤال الثاني : ضعي علامة (√) أمام العبارة الصحيحة (x) أمام العبارة الخاطئة:

- () ١- طابعة الليزر أرخص من الطابعات النافثة للحبر.
- () ٢- من أنواع أجهزة الحاسب الحاسوب المحمول .
- () ٣- عند صعوبة العثور على ملف أو برنامج في جهاز الحاسب يمكن إنشاء اختصار له على سطح المكتب.
- () ٤- لا يمكن حذف اختصار ملف بعد إنشائه .
- () ٥- المجلد: هو مساحة تخزينية على القرص الصلب في الحاسب.
- () ٦- يمكننا إضافة البرامج والملفات إلى شريط المهام من خلال سحب وإفلات الأيقونات على شريط المهام.
- () ٧- لا يمكننا حذف الاختصار للملف بعد إنشائه .
- () ٨- تتفاوت درجة ضغط الملفات حسب نوع الملف ومحتواه.
- () ٩- تعتبر الشاشة من المكونات الأساسية لجهاز الحاسب.
- () ١٠- تعتبر الأقراص المضغوطة من أجهزة التخزين الخارجية.
- () ١١- يوجد مزود الطاقة في وحدة النظام.
- () ١٢- عجلة القيادة تُعتبر شكل خاص من لوحة الألعاب.
- () ١٣- لا يمكن العثور على لوحات اللمس في أجهزة الحاسب المحمولة.
- () ١٤- عصا التحكم تُعتبر وحدة شائعة في الألعاب .
- () ١٥- تسمى لوحة الألعاب أيضاً جوي باد .

السؤال الثالث : اكتبی المصطلح المناسب بجانب كل صورة مما يلي :

جهاز إخراج ، جهاز إدخال ، أداة تفاعلية ، جهاز تخزين

-----	
-----	
-----	
-----	
-----	

السؤال الرابع : تتوفر أنواع مختلفة من أجهزة الحاسوب ، اذكرى ثلاثة منها :

السؤال الخامس : رتبى خطوات إنشاء اختصار الملف أو البرنامج :

1

ابحث عن الملف أو البرنامج
الذي تريد إنشاء اختصار له

2

اضغط بزر الفأرة الأيمن
و من القائمة إنشاء اختصار

3

يتم إنشاء اختصار في نفس الموقع
،يمكن نقل الموقع باستخدام السحب و
الافلات

دعواتنا لكن بالنجاح والتوفيق

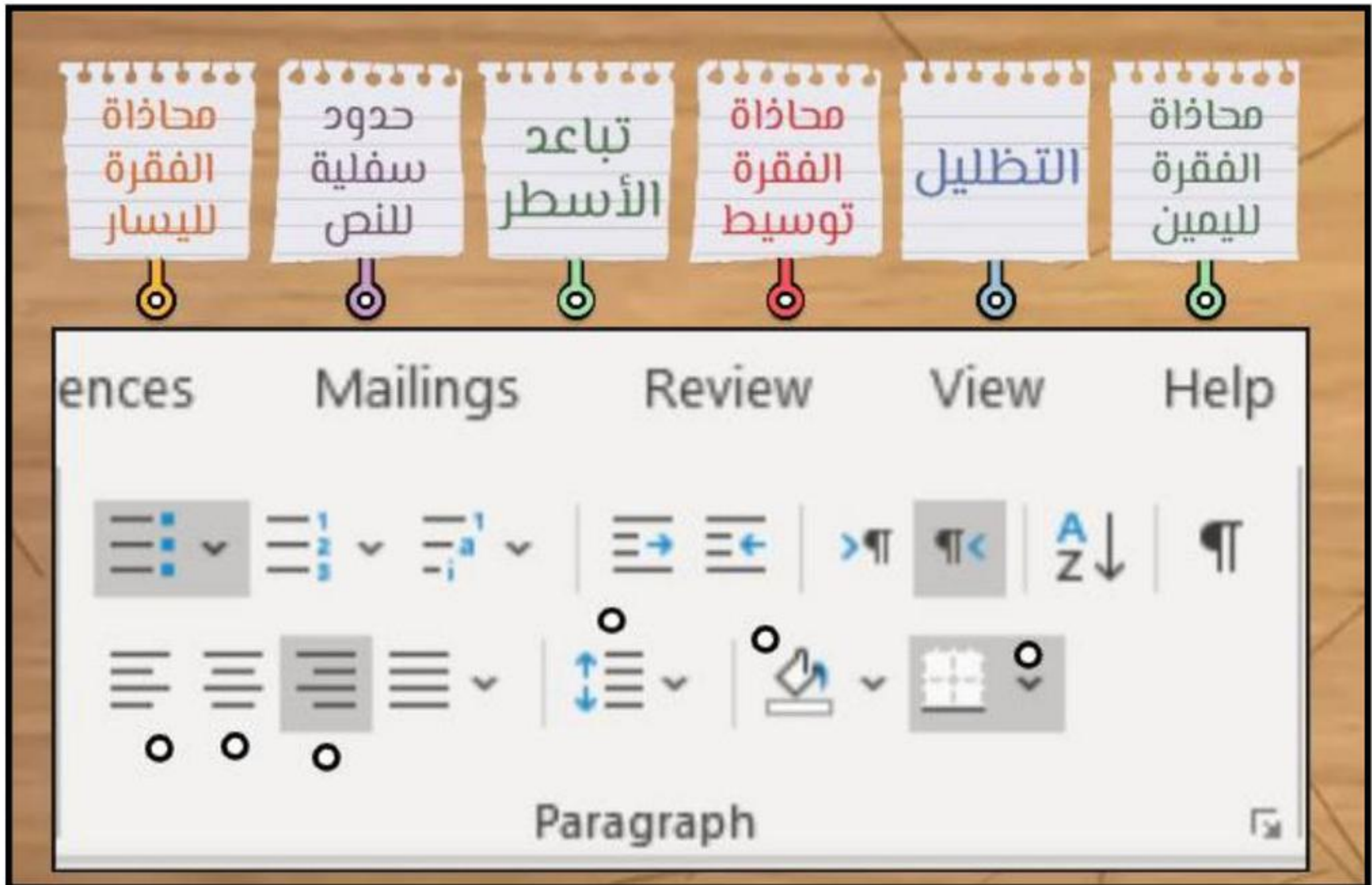
معلومات الماد: حنين المطيري



السؤال الثاني / ضعي ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

- ١- المقال الذي يقتصر على النصوص فقط قد يصيب القارئ بالملل. ()
- ٢- الصور عبر الانترنت لا تكون محمية بحقوق الطبع والنشر. ()
- ٣- يمكننا التعديل على الصور من تبويب تنسيق الصورة. ()
- ٤- تحدد المسافة البادئة مسافة الفقرة من الهامش الأيمن أو الأيسر. ()
- ٥- يمكن إنشاء حدود وتظليل من تبويب الفقرة. ()
- ٦- توجد جميع أدوات تنسيق الخطوط في فقرة ملف. ()
- ٧- تباعد الأحرف هو المسافة بين أحرف الكلمة. ()
- ٨- يمكننا تنسيق الرسم التوضيحي (Smart Art) بتغيير اللون أو الشكل. ()
- ٩- يمكننا إضافة الكلمات التي نثق في صحتها إلى قاموس البرنامج. ()
- ١٠- هناك طريقة واحدة للعثور على مرادفات للكلمة. ()
- ١١- يتم تشغيل قاموس المرادفات من علامة التبويب الرسوم التوضيحية. ()
- ١٢- للتحقق من أخطائك يتم اختيار مراجعة من علامة التبويب. ()
- ١٣- لإتمام عملية الطباعة نختار من علامة التبويب ملف ثم جديد. ()

السؤال الثالث / صلي كل عبارة بالرمز المناسب في الصورة التي أمامك :



السؤال الرابع : صلي كل مصطلح باستخداماته :

يستخدم لعرض العلاقة النسبية أو المتداخلة أو الهرمية .



قائمة (List)

1

تستخدم للمقارنة أو لعرض العلاقة بين فكرتين



معالجة (Process)

2

تُستخدم لإظهار الخطوات أو العناصر المتسلسلة أو غير المتسلسلة.



هرمي (Pyramid)

3

يستخدم لعرض خطوات عملية أو جدولاً زمنياً لسير عمل معين.



علاقة (Relationship)

4

دعواتنا لكن بالنجاح والتوفيق

معلومات الماد: حنين المطيري





السؤال الأول / في الفقرات من (١) إلى (١٠) ضع ✓ أو ✗ أمام العبارات التالية:

- ١ - الماسح الضوئي يُستخدم لالتقاط الصور ومقاطع الفيديو مع إمكانية تخزينها بشكل رقمي على جهاز الحاسب. ()
- ٢ - لأجهزة الالتقاط منافذ خاصة في جهاز الحاسب تتيح لك نقل البيانات بين أجهزة الإدخال والإخراج، وجهاز الحاسب. ()
- ٣ - يكفي أن يتصل جهاز الالتقاط بالحاسب لنقل البيانات إليه. ()
- ٤ - لا يمكنك تحديد الجزء الذي تختارينه من المقطع الصوتي وتشغيله بشكل مستقل عن بقية الأجزاء. ()
- ٥ - يمكننا دمج أصوات أخرى في نفس الملف الصوتي. ()
- ٦ - الكيلو بايت أصغر من التيرابايت. ()
- ٧ - تعد حقوق الطبع والنشر أحد أشكال الحماية.. ()
- ٨ - توفر شبكة الإنترنت العديد من الصور بأحجام مختلفة، وكلما كانت الصورة أكبر حجمًا، كلما كانت أوضح.. ()
- ٩ - لا يمكنك إضافة تأثيرات ثلاثية الأبعاد إلى مقاطع الفيديو مثل الانتقالات. ()
- ١٠ - جميع الصور الموجودة على الإنترنت متاحة للاستخدام مجانًا. ()

السؤال الثاني / املئ الفراغات التالية بما يناسبها:

- ١- الوحدات التي تستخدم لقياس حجم الملفات في ذاكرة جهاز الحاسب هي ----- حيث يشغل كل ملف مساحة تخزينية محددة حسب نوع الملف. َ
- ٢- من أنواع وحدات قياس حجم الملفات:-
أ- -----
ب- -----
ج- -----
- ٣- (برنامج تسجيل، ومحرر مقاطع صوتية رقمي مجاني مفتوح المصدر) يُسمى -----.
- ٤- يمكننا استخدام ----- لمسح وتحرير الصور والرسومات.

السؤال الثالث : صلي كل كلمة بالشكل المناسب :

	شغل (Play)
	إيقاف مؤقت (Pause)
	توقف (Stop)
	سجل (Record)
	تراجع (Undo)
	كرر (Redo)
	مقياس التشغيل (Playback meter)

السؤال الرابع : ابحثي عن الامتداد الذي لا يتطابق مع نوع الملف وضعي دائره حوله :

.doc, .docx, .xlsx	ملف نصي (مع أو بدون صور)
.wmv, .wma, .mp3	ملف صوتي
.mpg, .mp4, .mkv, .txt	ملف فيديو
.zip, .rar, .gz, .svg	ملف مضغوط
.jpg, .jpeg, .png, .ppt	ملف صورة (صورة أو رسم)

السؤال الخامس : اختاري الإجابة الصحيحة:

يمكنك اثراء الشريحة بإضافة

جودة الصوت

جودة
الفيديو

أن تتفق
مع أهداف
موضوع العرض

مقطع
صوتي أو
مقطع فيديو

المعدات المستخدمة
في تسجيل الصوت
والبرامج لتحرير
الصوت والفيديو

الوسائط التي يمكن
إضافتها للعرض التقديمي

٩
طيارة

٥
سيارة

د
نصوص

ج
ملف
صوري

ب
ملف
فیڈیو

۱
ملف
صوتی



أسئلة شاملة للوحدة الثالثة (البرمجة في سكراتش)

لمادة المهارات الرقمية

الفصل الدراسي الأول ١٤٤٧ هـ

السؤال الأول / اختاري الإجابة الصحيحة مما يلي:

١	مجموعة من تعليمات مفصلة خطوة بخطوة لحل مشكلة أو إكمال مهمة هو معنى :	(أ) الكتابة التلقائية	(ب) الخوارزمية	(ج) إدراج صورة	(د) التدقيق الإملائي
٢	إذا أردنا ان نجعل الكائن في سكراتش يتحرك ٥ خطوات ١٠ مرات نستخدم لبنة :	(أ)	(ب)	(ج)	(د)
٣	يسمى التكرار المستخدم لعدد محدد من المرات بـ :	(أ) التكرار الثابت	(ب) التكرار المتغير	(ج) القلم	(د) الاستشعار
٤	لبنة ارفع القلم تمكنا من جعل الكائن ارفع القلم	(أ) يرسم بشكل مستمر	(ب) يتوقف عن الرسم	(ج) يطبع الشكل	(د) ينتظر قليلاً
٥	نستطيع من خلال اطبع	(أ) تغيير حجم الخط	(ب) تغيير لون الخط	(ج) إنشاء نسخة مشابهة للكائن	(د) تباعد الأسطر
٦	نستطيع من خلال الرمز الموجود بالصورة أنزل القلم	(أ) تغيير الكائن	(ب) ترك أثر عند الحركة	(ج) مباعدة الأسطر	(د) تغيير الخلفية

السؤال الثاني : فى الفقرات من(١) إلى (١٧) ضعى علامة(√) أمام العبارة الصحيحة (x) أمام العبارة الخاطئة:

- ١ . يمكننا إضافة مقطع صوت فى برمجة سكراتش. ()
- ٢ . الخوارزمية هى عملية تحويل تعليمات مفصلة خطوة بخطوة لحل مشكلة أو إكمال مهمة. ()
- ٣ . فى لوحة لبنات الهيئة سنجد اللبنات المسؤولة عن تحكم حركة الكائن. ()
- ٤ . يبدأ دائماً أى برنامج فى سكراتش بلبنة الأحداث. ()
- ٥ . لا يمكننا استخدام لبنات الصوت لأكثر من شخصية. ()
- ٦ . الأوامر البرمجية لها عدة ألوان فى لوحة اللبنات البرمجية ()
- ٧ . لا يمكننا إزالة أمر من مقطع برمجي ()
- ٨ . إزالة الخلفية يزيل كامل العمل فى سكراتش . ()
- ٩ . يمكننا استيراد مقطع صوتي من مكتبة الكائنات الرسومية بسكراتش . ()
- ١٠ . يمكننا إضافة تعليق داخل الأمر البرمجي . ()
- ١١ . تُمكن لغة سكراتش من إنشاء البرامج من خلال سحب وإفلات وتركيب اللبنات . ()
- ١٢ . تعطي الخوارزمية نتيجة صحيحة دائماً حتى وإن كانت تحتوي أخطاء . ()
- ١٣ . يمكننا تشغيل العلم فقط لتشغيل المقطع البرمجي . ()
- ١٤ . تعمل الخلفية فى سكراتش على تغيير مظهر المسرح. ()
- ١٥ . تسمى اللبنات فى سكراتش بالأوامر. ()
- ١٦ . تستخدم الخوارزميات فقط لوصفات الطعام . ()
- ١٧ . يمكننا إضافة أكثر من كائن وجعل كل واحد منها يعمل بطريقة مختلفة . ()

السؤال الثالث : صلى كل رمز من خيارات سكراتش المختلفة مع وظيفته الصحيحة :

الوظيفة	الرمز
١- إزالة ماتم رسمه باستخدام القلم	اجعل حجم القلم
٢- إيقاف عملية الرسم بالقلم	ارفع القلم
٣- تغيير سماكة القلم إلى قيمة محددة	مسح الكل
٤- تغيير لون القلم إلى لون محدد	اجعل لون القلم
٥- جعل القلم يرسم عند تحريكه	انزل القلم

نرجو لكن التوفيق

معلمات المادة :حنين المطيري

